

JUNGLE PANIC

Panik im Dschungel



6-9999 Jahre

JUNGLE PANIC

Panik im Dschungel

Inhalt



x42



x21



x3



x 1

EN Spielregeln

JUNGLE PANIC

Panik im Dschungel



6 – 99 Jahre



2 – 4 Spieler



10 Minuten.

Im Dschungel herrscht Panik: Flusspferde, Schlangen und Geparden rennen wild umher und stöfen einen ohrenbetäubenden Lärm.
Helfen Sie mit, das Gleichgewicht wiederherzustellen und ein eigenes Territorium für jede Art zu schaffen.

Inhalt: 42 Polyomino-Spielsteine, 21 Tierkarten, 3 Bonuskarten, 1 Würfel.

Spielablauf: In diesem Spiel werden Spielsteine platziert. Die Spieler legen die Spielsteine, um Gebiete für jede Tierart zu erstellen.
Wenn ein Spieler 6 Tiere derselben Art in einem Gebiet gruppiert, erhält er eine Tierkarte. Der erste Spieler, der 3 Karten desselben Tieres sammelt, erhält eine Bonuskarte. Wer erstellt die meisten Gebiete?

Ziel des Spiels: Die meisten Punkte erzielen.

Spielaufbau: Mischen Sie alle 42 Spielsteine und legen Sie sie in die Mitte des Tisches, sodass jeder sie sehen und erreichen kann.

Teile die Tierkarten nach Tierart in drei Stapel auf. Lege drei Bonuskarten daneben. Bereite einen Würfel vor.



Polyomino-Fliesen

Karten mit Tieren



Bonus
Karten

EN Spielregeln

JUNGLE PANIC

Panik im Dschungel

Spielfortschritt:

Alle Spieler spielen gleichzeitig. Eine Runde besteht aus 3 Teilen.

1. Nimm ein Polyomino-Brett

Der älteste Spieler würfelt. (Dann würfeln die Spieler reihum.) Alle spielen gleichzeitig.

Gemäß dem Bild auf dem Würfel wählt jeder Spieler 1 Spielstein aus dem Stapel in der Mitte des Tisches.

• Wenn es auf den Würfeln liegt  oder  oder  Die Spieler wählen ein Spielbrett mit diesem Tier.

• Wenn es auf den Würfeln liegt  oder  oder  Die Spieler wählen ein Spielfeld, auf dem dieses Tier nicht abgebildet ist.

Wenn zwei Spieler das gleiche Plättchen haben wollen, gehört es dem schnelleren Spieler!

Wenn ein Spieler ein Feld mit einem geworfenen Tier verpasst, weil dieses nicht mehr vorhanden ist, nimmt er keine Felder und setzt seinen Zug aus.

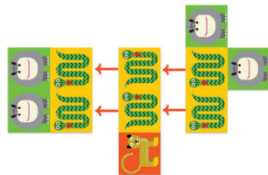
2. Bewahren Sie die Polyomino-Platine auf.

Jeder Spieler legt die ausgewählte Kachel vor sich ab, um weitere Kacheln hinzuzufügen.

Die Kacheln müssen sich durch mindestens ein Feld berühren.

Die neue Kachel wird neben mindestens eine bereits ausgelegte Kachel gelegt.

Die Platten dürfen sich nicht überlappen.



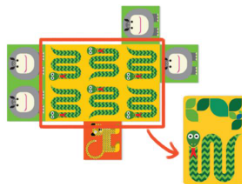
EN Spielregeln

JUNGLE PANIC

Panik im Dschungel

3. Besorgen Sie sich eine Karte

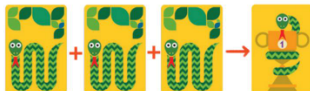
Wenn es einem Spieler gelingt, ein Rechteck aus 2 x 3 Teilen derselben Tierart zusammenzusetzen, hat er ein Territorium für dieses Tier geschaffen und erhält eine Karte mit demselben Tier.



Der Spieler, der als Erster 3 Karten mit der gleichen Tierart erhält (d. h. 3 separate Gebiete schafft), erhält eine Bonuskarte mit dieser Tierart.

Wenn mehrere Spieler versuchen, die gleiche Bonuskarte zu erhalten, gehört sie demjenigen, der als Erster das

3. Gebiet mit dieser Tierart erstellt und die entsprechende Karte mit dem Tier erhält.



Es folgt eine neue Runde, und der nächste Spieler würfelt.

Spielende:

Das Spiel ist beendet, wenn alle 3 Bonuskarten aufgebraucht sind ODER wenn kein Spieler mehr ein Polymino-Plättchen nehmen kann.

Die Punkte werden wie folgt berechnet:

- 1 Tierkarte = 1 Punkt
- 1 Bonuskarte = 1 Punkt

Der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt.

Bei Gleichstand gewinnt der Spieler, der mehr Bonuskarten hat.

Autor des Spiels: Flavien Dauphin

JUNGLE PANIC

Panik im Dschungel



DJ08577



Djeco

3, rue des Grands Augustins
75006 Paris - Frankreich

www.djeco.com

Hergestellt in China – Design aus Frankreich